

## REGULAMENTO DE HANDEBOL

HANDEBOL					
FEMININO			MASCULINO		
MIRIM	INFANTIL	JUVENIL	MIRIM	INFANTIL	JUVENIL
Nascidos a partir de 2006	Nascidos em 2006, 2005 e 2004	Nascidos em 2003, 2002 e 2001	Nascidos a partir de 2006	Nascidos em 2006, 2005 e 2004	Nascidos em 2003, 2002 e 2001
(SUB 12)	(12 A 14 ANOS)	(15 A 17 ANOS)	(SUB 12)	(12 A 14 ANOS)	(15 A 17 ANOS)

1 – A competição de Handebol será realizada de acordo com as Regras Oficiais de Handebol, adotadas pela IHF e pela Confederação Brasileira de Handebol, salvo o estabelecido neste Regulamento.

2 – Poderão ser inscritos até no máximo 14 (quatorze ) atletas por equipe.

I – Independente do número de atletas inscritos, a contagem para o quadro geral de medalhas dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE 2018 será de 12 (doze), conforme Regulamento Geral.

II – O atleta só poderá disputar na sua categoria e/ou na imediatamente acima.

III– O atleta nascido no ano de 2006, poderá optar por jogar na categoria INFANTIL e/ou INFANTO.

3 - Os jogos serão disputados de acordo as normas a seguir:

### 3.1 - Para a categoria MIRIM (SUB 12)

3.1.1 – Os jogos terão duração de 30 (trinta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos com 05 (cinco) minutos de intervalo do primeiro para o segundo tempo.

3.1.1.1 – O primeiro tempo de jogo será dividido em dois períodos de 07:30 (sete minutos e trinta segundos).

3.1.1.2 – No primeiro período do primeiro tempo a equipe utilizara 07 atletas entre os atletas inscritos e relacionados em súmula. Nesse período do jogo não poderá ocorrer substituições, salvo em caso de contusões e **o atleta contundido não poderá retornar ao jogo.** Ao final desse período será observada uma interrupção de 01 (um) minuto para as substituições obrigatórias dos atletas reservas.

3.1.1.3 – No segundo período do primeiro tempo, **os atletas substitutos não poderão ser substituídos, salvo em caso de contusões e o atleta contundido não poderá retornar ao jogo.**

3.1.1.4 – No segundo tempo de jogo a equipe poderá utilizar qualquer dos atletas inscritos e relacionados em súmula a critério do responsável pela equipe.

**3.1.2 – Será obrigatória a marcação individual durante todo o tempo de jogo e será executada na meia quadra defensiva da equipe.**

## REGULAMENTO DE HANDEBOL

### 3. 2 – Para a categoria INFANTIL (12 a 14 anos):

3.2.1 - Os jogos terão a duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com 05 (cinco) minutos de intervalo do primeiro para o segundo tempo.

3.2.2 –No 1º quarto será obrigatória a marcação individual na sua meia quadra de defesa podendo a critério do técnico fazer a marcação individual na quadra toda de jogo (mesmo quando a equipe tiver algum jogador excluído), sendo que o goleiro da equipe que estiver atacando só poderá atuar na sua própria meia-quadra de defesa, a equipe não poderá atacar com 7 jogadores de linha, a interceptação da bola fica liberada em qualquer parte da quadra e em qualquer situação. Não será necessária a marcação individual dos jogadores que ficarem parados na sua meia quadra de ataque, sem participação ativa no jogo em busca do gol.

Fica estabelecido que a aplicação da Regra com relação ao atendimento do Jogador em quadra só será aplicado a partir do segundo tempo do jogo.

3.2..3 -No 2º quarto e 3º quarto será obrigatória a marcação com defesa em duas linhas, não podendo ter nenhum tipo de marcação individual.

3.2.1.3.1 -No 4º quarto, e quando necessário na prorrogação, o sistema de marcação será de acordo com o técnico da equipe (qualquer sistema defensivo).

3.2.1.3.2 -No 2º e 3º quartos, quando uma equipe tiver algum jogador excluído, a mesma deverá manter duas linhas de defesa.

3.2.4 -No final do 1º quarto teremos uma parada obrigatória no cronômetro, de 01 (um) minuto, onde os alunos-atletas “reservas” em condição de jogo deverão substituir alunos-atletas “titulares” e não poderão ser substituídos até o final do 2º quarto, salvo em caso de contusão. O aluno-atleta contundido não poderá retornar ao jogo. Os alunos-atletas “titulares” remanescentes na quadra de jogo poderão ser substituídos pelos alunos-atletas que saíram do jogo. A parada do tempo de jogo só deverá ser efetuada se a equipe que estiver de posse de bola não estiver em uma clara situação de gol ou de contra-ataque. Nesse caso a equipe de arbitragem deixará a equipe concluir o lance, para depois paralisar o jogo para a realização das substituições.

3.2.5 -As substituições obrigatórias estabelecidas no item 3.2.4 levarão em consideração a proporcionalidade de alunos/atletas em condição de participação para o início do jogo, para ambas às equipes.

3.2.6 -Não é permitido ao goleiro ultrapassar sua meia quadra (linha central) no 1º quarto de jogo.

3.2.7-A equipe que não cumprir o estabelecido no item 3.2.4 será punida de forma progressiva, como determinam as regras oficiais adotadas pela CBHb. Entenda-se “não cumprir”, negar-se a jogar de acordo com as normas pré-estabelecidas.

## REGULAMENTO DE HANDEBOL

3.2.8-Caso uma equipe não utilize todos os seus alunos/atletas presentes no jogo, exceto pelo estabelecido no item 3.2.4, será penalizada conforme os critérios a seguir:

3.2.8.1 -Em caso de vitória, o resultado será invertido em favor da equipe adversária, aplicando-se quantos gols forem necessários para que a outra equipe seja considerada vencedora, ou seja, mantém os gols da equipe infratora e acrescenta mais gols para a outra equipe de forma que o resultado permita a vitória.

3.2.8.2 -Em caso de derrota, manter-se-á o resultado.

3.2.8.3 -Em ambos os casos será encaminhado, pela COMISSÃO ORGANIZADORA e publicado em boletim

### 3.3 - Para a categoria JUVENIL (15 A 17 ANOS):

3.3.1 - Os jogos terão a duração de 50 (cinquenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos com 10 (dez) minutos de intervalo, de acordo com as Regras Oficiais de Handebol adotadas pela IHF e pela Confederação Brasileira de Handebol (CBHb), salvo o estabelecido neste regulamento.

4 - O sistema de pontuação nos grupos será:

4.1 - Vitória – 02 pontos;

4.2 - Empate – 01 ponto;

4.3 - Derrota – 00 ponto.

5 - Os uniformes deverão obedecer às regras da modalidade, o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:

5.1 - Camisas numeradas, frente e verso;

5.2 - Shorts iguais, podendo o goleiro optar em utilizar calça esportiva;

5.3 - Tênis e meia.

Observações:

I - Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários;

II - Excepcionalmente, havendo coincidência de cores da camisa do goleiro com quaisquer outros jogadores, a COMISSÃO ORGANIZADORA, fornecerá um colete de cor contrastante.

6 - Nas diversas fases da competição, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

#### 6.1 - Entre 02 (duas) equipes:

6.1.1 - Confronto direto;

6.1.2 - Maior número de vitórias;

6.1.3 - Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

6.1.4 - Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

## REGULAMENTO DE HANDEBOL

6.1.5 - Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

6.1.6 - Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

6.1.7 - Sorteio.

### **6.2 - Entre 03 (três) equipes:**

6.2.1 - Maior número de vitórias;

6.2.2 - Maior coeficiente de gols average nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;

6.2.3 - Menor número de gols contra nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;

6.2.4 - Maior número de gols pró nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;

6.2.5 - Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

6.2.6 - Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

6.2.7 - Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

6.2.8 - Sorteio.

### **Observações:**

I - Na hipótese da aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;

II - Quando, para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo critério de gols average;

III - Quando, para cálculo de average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada, a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos disputados na fase, pois tecnicamente seu coeficiente será maior.

IV - Caso haja a necessidade de classificar uma ou mais equipes, (que integraram chaves diferentes), por critério técnico, procederemos da seguinte forma:

1 - Maior coeficiente de pontos ganhos average (total de pontos ganhos dividido pelo número de partidas da equipe naquela fase);

2 - Maior coeficiente de gols average (gols pró, dividido pelos gols sofridos naquela fase)

3 - Gols pró;

4 - Sorteio

7 - Nas Fases onde os jogos não possam terminar empatados proceder-se-á conforme as Regras Oficiais de Handebol adotadas pela IHF e pela Confederação Brasileira de Handebol (CBHb).

8 - Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário publicado na tabela para o jogo, após a tolerância de 15 (quinze) minutos, a equipe será declarada ausente, aplicando-se o **W x O** em favor da equipe adversária presente. Caso nenhuma

## REGULAMENTO DE HANDEBOL

das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado um W x O duplo pelo não comparecimento das duas equipes, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

8.1 – A equipe que sofrer um W X O, estará automaticamente eliminada da competição e seus resultados anteriores serão anulados

9 - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos atletas.

10 - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com **antecedência de 30 minutos** e devidamente uniformizada, assinando no verso da súmula do jogo.

11 - A Comissão Técnica da equipe poderá ser composta por até 03 pessoas, devidamente credencias e legalmente aptas a exercerem suas funções.

11.1 - Técnico;

11.2 - Auxiliar Técnico;

11.3 - Médico ou Fisioterapeuta.

12 - A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem / supervisão da modalidade.

12.1 - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, terá que ser feito fora da quadra em local escolhido pelo técnico ou sugerido pela coordenação de arbitragem ou supervisão da modalidade;

12.2 - Havendo condições, o aquecimento poderá ser feito na quadra, previamente autorizado pela coordenação e /ou equipe de arbitragem.

**13 - Estará automaticamente suspenso da partida subsequente, atleta ou membro de Comissão Técnica que for desqualificado e citado em Relatório de Ocorrências.**

**13.1 - Não será aplicada a suspensão automática quando a desqualificação ocorrer em decorrência de três exclusões.**

13.2 – O atleta ou membro de Comissão Técnica cumprirá obrigatoriamente a suspensão automática prevista no art. 13, independente de julgamento da Comissão Disciplinar.

13.3 - Para fins do disposto neste artigo entende-se por partida subsequente a próxima partida da equipe na mesma competição e ano correspondente.

14 - Os casos omissos serão resolvidos pela COMISSÃO ORGANIZADORA DOS JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.

Supervisão de Handebol.