



# REGULAMENTO DE FUTSAL

FUTSAL							
FEMININO				MASCULINO			
MIRIM	INFANTIL	INFANTO	JUVENIL	MIRIM	INFANTIL	INFANTO	JUVENIL
Nascidos em 2007, 2008 e 2009	Nascidos a partir de 2005	Nascidos em 2003, 2004 e 2005	Nascidos em 2002, 2001 e 2000	Nascidos em 2007, 2008 e 2009	Nascidos a partir de 2005	Nascidos em 2003, 2004 e 2005	Nascidos em 2002, 2001 e 2000
(8 A 10 ANOS)	(SUB 12)	(12 A 14 ANOS)	(15 A 17 ANOS)	(8 A 10 ANOS)	(SUB 12)	(12 A 14 ANOS)	(15 A 17 ANOS)

**1 - A Competição de Futsal será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Futebol (FIFA) para a modalidade, adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS), salvo o estabelecido neste Regulamento.**

**2 - O número máximo de inscrições será de 12 (doze) alunos/atletas por equipe, PARA TODAS AS EQUIPES PARTICIPANTES DOS JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE. O atleta nascido no ano de 2005, poderá disputar na categoria INFANTIL e/ou INFANTO.**

**3 - Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:**

**3.1 - Para as categorias – MIRIM (SUB-10), INFANTIL (SUB-12) E INFANTO (12 a 14 Anos):**

**3.1.1 - Os jogos terão 02 (dois) tempos de 16 (Dezesseis) minutos com cronômetro destravado e com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos. Divididos em 04 ( quatro) quartos de 08 (oito) minutos, com intervalo de 01 ( Hum ) minuto entre o 1º e 2º quarto e entre o 3º e 4º quarto.**

**3.1.2 - Nos 08 (oito) minutos iniciais do 1º tempo da partida (1º quarto), não poderá haver substituição, salvo em caso de contusão. O aluno / atleta contundido não poderá retornar a partida;**

**3.1.3 – O professor/técnico definirá quando os alunos/atletas que não jogaram o 1ª quarto, e estão em condições de jogo, jogarão um dos outros 03 ( três ) quartos restantes ( 2º, 3º e 4º ) integralmente, ou seja, sem serem substituídos, salvo em caso de contusão, quando o mesmo não poderá mais retornar a equipe.**

**Parágrafo Único : Ao final da partida, todos alunos/atletas com condições de jogo, deverão obrigatoriamente terem jogado pelo menos 01 (um ) quarto completo.**

**Observações:**

**I - As regras estabelecidas nos itens 3.1.2 e 3.1.3, serão obrigatórias apenas na fase classificatória (GRUPOS).**

**II - As substituições obrigatórias estabelecidas nos itens 3.1.2 e 3.1.3, levarão em consideração a proporcionalidade de alunos / atletas em condição de participação para o início do jogo para ambas às equipes;**

**III - A equipe que não cumprir o estabelecido nos itens 3.1.2 e 3.1.3, será penalizada conforme critério a seguir :**



## **REGULAMENTO DE FUTSAL**

- A) Em caso de vitória ou empate, o resultado será invertido em favor da outra equipe, aplicando-se quantos gols forem necessários para que outra equipe seja considerada vencedora, ou seja, mantêm os gols da equipe infratora e acrescenta gols para a outra equipe até que a mesma se torne vencedora;
- B) Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado será mantido;
- C) Em ambos os casos, será encaminhado um relatório para a Comissão Disciplinar analisar e, se for o caso, proceder a julgamento sobre o assunto.

### **3.2 - Para categoria JUVENIL (15 a 17 anos):**

**3.2.1 - Os jogos terão 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com cronômetro destravado e com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos.**

### **4 - O sistema de pontuação nos grupos será:**

**4.1 - Vitória - 03 pontos;**

**4.2 - Empate - 01 ponto;**

**4.3 - Derrota - 00 ponto.**

### **5 - Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:**

**5.1 - Camisas numeradas;**

**5.2 - Shorts, podendo o goleiro optar em utilizar calça esportiva;**

**5.3 - Tênis e meias.**

#### **Observações:**

**I - Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários;**

**II - Excepcionalmente, havendo coincidência de cores da camisa do goleiro com quaisquer outros jogadores, o Comissão Organizadora, fornecerá um colete de cor contrastante.**

**6 - Em caso de empate de um jogo, na Fase Eliminatória, o desempate far-se-á com uma prorrogação de 01 (um) tempo de 05 (cinco) minutos jogados, com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo. Persistindo o empate, serão realizadas cobranças de 03 (três) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal, alternadamente, a serem cobrados pelos alunos / atletas que terminaram o jogo. Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executados da marca penal, alternadamente, por diferentes alunos / atletas até que haja um vencedor.**

**6.1, Quando um jogo for decidido nos pênaltis nas fases eliminatórias, será considerado como empate para efeito de índice técnico.**

**7 - Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 (quinze) minutos será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipe presente. Caso nenhuma das duas equipes se faça presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.**

**7.1 - A equipe que sofrer um W X O, estará automaticamente eliminada da competição e seus resultados anteriores serão desconsiderados.**

**8 - Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:**

**8.1 - Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);**



## **REGULAMENTO DE FUTSAL**

**8.2 – Maior saldo de gols;**

**8.3 - Maior número de gols pró-apurado em todos os jogos do grupo na fase;**

**8.4 - Menor número de gols contra apurado em todos os jogos do grupo na fase;**

**8.5 - Sorteio.**

**Observações:**

**I - Na hipótese da aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;**

**II - Quando, para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo critério de gols average;**

**III - Quando, para cálculo de gols average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada, a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos disputados da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.**

**9 – Quando for necessário indicar a classificação geral das equipes após o término de uma fase, serão utilizados os seguintes critérios técnicos:**

**9.1 – Maior coeficiente de pontos ganhos average (dividir os pontos ganhos pelo número de jogo da equipe na fase)**

**9.2 – Maior coeficiente de gols average. (dividir os gols pró pelos gols contra daquela fase);**

**9.3 – Gols pró;**

**9.4 - Sorteio.**

**Observações:**

**I - Na hipótese da aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;**

**II - Quando, para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo critério de gols average;**

**III - Quando, para cálculo de gols average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada, a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos disputados da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.**

**10 - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos / atletas.**

**11 - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas cédulas de identidade original à equipe de arbitragem.**

**12 - A Comissão Técnica da equipe poderá ser composta por até 03 pessoas, a saber:**

**12.1 - Técnico;**

**12.2 - Preparador Físico;**

**12.3 - Médico ou Fisioterapeuta.**



## **REGULAMENTO DE FUTSAL**

**13 - A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem / coordenação de modalidade.**

**13.1 - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela Coordenação da modalidade;**

**13.2 - O tempo de aquecimento na quadra será determinado previamente pela equipe de arbitragem.**

**14 - Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, o participante:**

**14.1 - Aluno / atleta que receber 01 (um) cartão vermelho (expulsão)**

**14.2 - Membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado na súmula ou em relatório anexo.**

**Observações:**

**I - Não se aplica o disposto neste item, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno / atleta ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão judicante competente, desde que conste no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;**

**II - Para fins do disposto neste item entende-se por jogo seguinte o ocorrente na mesma competição e ano específico correspondente;**

**15 - O controle de cartões recebidos independe de comunicação oficial, será de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição.**

**16 - Os casos omissos serão resolvidos pela COMISSÃO ORGANIZADORA DOS JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE 2017.**