

REGULAMENTO DE FUTSAL

FUTSAL FEMININO	MIRIM	Nascidos em 2013, 2014 e 2015	8 a 10 anos
	INFANTIL	Nascidos a partir de 2011	SUB 12
	INFANTO	Nascidos em 2009 2010 e 2011	12 a 14 anos
	JUVENIL	Nascidos em 2006, 2007 e 2008	15 a 17 anos
FUTSAL MASCULINO	MIRIM	Nascidos em 2013, 2014 e 2015	8 a 10 anos
	INFANTIL	Nascidos a partir de 2011	SUB 12
	INFANTO	Nascidos em 2009, 2010 e 2011	12 a 14 anos
	JUVENIL	Nascidos em 2006, 2007 e 2008	15 a 17 anos

1 - A Competição de Futsal será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Futebol (FIFA) para a modalidade, adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS), salvo o estabelecido neste Regulamento.

2 - O número máximo de inscrições será de 12 (doze) alunos/atletas por equipe, PARA TODAS AS EQUIPES PARTICIPANTES DOS JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE. O atleta nascido no ano de 2011, poderá disputar na categoria INFANTIL e/ou INFANTO.

3 - Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:

3.1 - Para as categorias – MIRIM (SUB-10), INFANTIL (SUB-12) E INFANTO (12 a 14 Anos):

3.1.1 - Os jogos terão 02 (dois) tempos de 16 (Dezesseis) minutos com cronômetro destravado e com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos. Divididos em 04 (quatro) quartos de 08 (oito) minutos, com intervalo de 01 (Hum) minuto entre o 1º e 2º quarto e entre o 3º e 4º quarto.

3.1.2 - Nos 08 (oito) minutos iniciais do 1º tempo da partida (1º quarto), não poderá haver substituição, salvo em caso de contusão. O aluno / atleta contundido não poderá retornar a partida;

3.1.3 - O professor/técnico definirá quando os alunos/atletas que não jogaram o 1ª quarto, e estão em condições de jogo, jogarão um dos outros 03 (três) quartos restantes (2º, 3º e 4º) integralmente, ou seja, sem serem substituídos, salvo em caso de contusão, quando o mesmo não poderá mais retornar a equipe.

3.2 - Para categoria JUVENIL (15 a 17 anos):

3.2.1 - Os jogos terão 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com cronômetro destravado e com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos.

4 - O sistema de pontuação nos grupos será:

4.1 - Vitória - 03 pontos;

4.2 - Empate - 01 ponto;

4.3 - Derrota - 00 pontos.

5 - Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:

5.1 - Camisas numeradas;

5.2 - Shorts, podendo o goleiro optar em utilizar calça esportiva;

5.3 - Tênis e meias.

Observações:

I - Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários;

II - Excepcionalmente, havendo coincidência de cores da camisa do goleiro com quaisquer outros jogadores, a Comissão Organizadora fornecerá um colete de cor contrastante.

6 - Em caso de empate de um jogo, na Fase Eliminatória, o desempate far-se-á com uma prorrogação de 01 (um) tempo de 05 (cinco) minutos jogados, com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo. Persistindo o empate, serão realizadas cobranças de 03 (três) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal, alternadamente, a serem cobrados pelos alunos / atletas que terminaram o jogo. Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executados da marca penal, alternadamente, por diferentes alunos / atletas até que haja um vencedor.

6.1 - Quando um jogo for decidido nos pênaltis nas fases eliminatórias, será considerado como empate para efeito de índice técnico.

7 - Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 (quinze) minutos será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipe presente. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

7.1 - A equipe que sofrer um W X O, estará automaticamente eliminada da competição e seus resultados anteriores serão desconsiderados.

8 - Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:

8.1 - Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);

8.2 - Maior saldo de gols;

8.3 - Maior número de gols pró-apurado em todos os jogos do grupo na fase;

8.4 - Menor número de gols contra apurado em todos os jogos do grupo na fase;

8.5 - Sorteio.

Observações:

I - Na hipótese da aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;

II - Quando, para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo critério de gols average;

III - Quando, para cálculo de gols average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos disputados da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

9 - Quando for necessário indicar a classificação geral das equipes após o término de uma fase, serão utilizados os seguintes critérios técnicos:



9.1 – Maior coeficiente de pontos ganhos average (dividir os pontos ganhos pelo número de jogo da equipe na fase)

9.2 – Maior coeficiente de gols average. (dividir os gols pró pelos gols contra daquela fase);

9.3 – Gols pró;

9.4 - Sorteio.

Observações:

I - Na hipótese da aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;

II - Quando, para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo critério de gols average;

III - Quando, para cálculo de gols average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada, a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos disputados da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

10 - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos / atletas.

11 - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas cédulas de identidade original à equipe de arbitragem.

12 - A Comissão Técnica da equipe poderá ser composta por até 03 pessoas, a saber:

12.1 - Técnico;

12.2 - Preparador Físico;

12.3 - Médico ou Fisioterapeuta.

13 - A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem / coordenação de modalidade.

13.1 - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela Coordenação da modalidade;

13.2 - O tempo de aquecimento na quadra será determinado previamente pela equipe de arbitragem.

14 - Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, o participante:

14.1 - Aluno / atleta que receber 01 (um) cartão vermelho (expulsão)

14.2 - Membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado na súmula ou em relatório anexo.

Observações:

I - Não se aplica o disposto neste item, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno / atleta ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão judicante competente, desde que conste no



termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;

II - Para fins do disposto neste item entende-se por jogo seguinte o ocorrente na mesma competição e ano específico correspondente;

15 - O controle de cartões recebidos independe de comunicação oficial, será de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição.

16 - Os casos omissos serão resolvidos pela COMISSÃO ORGANIZADORA DOS JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE 2023.