



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

Regras básicas

Cláusula de regras I.

- I** - Os jogos terão datas e horários fixos, levaremos em consideração datas festivas e feriados para a realização dos jogos;
- II** - Os JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE será realizado com 24 equipes;
- III** - As escolas poderão inscrever até 2 equipes;
- IV** - Não haverá remakes de partidas oficialmente iniciadas;
- V** - Os equipamentos utilizados nas finais pelos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE, serão disponibilizados para todas as equipes. Eles possuirão as mesmas configurações. Não disponibilizamos periféricos;

Cláusula de regras II.

- I** - Não será tolerado qualquer tipo de preconceito.
- II**- Todos os jogadores deverão comparecer com os próprios periféricos na etapa presencial (Teclado, mouse, headset e mousepad);
- III** - Será permitida a inscrição de novos jogadores para o time desde que:
 - O contratado não esteja inscrito em nenhum time participante do campeonato;
 - O contratado não tenha participado de qualquer time inscrito no campeonato, seja ele ativo ou não.
 - Não tenha nenhuma proibição da JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE;
- IV** - As equipes que não cumprirem ou não puderem jogar na data estabelecida pela organização, levará automaticamente w.o,.
- V** - Conflitos internos entre as equipes não são responsabilidade da JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE, portanto, não haverá envolvimento da mesma, isto também acarreta na indisponibilidade do reembolso e da exclusão do time do campeonato;



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

Punições e proibições

Cláusula de regras III

Proibição	Punição
Proibido uso de qualquer software mal intencionado ou que não seja permitido previamente pela equipe técnica da FESEEE.	Banimento do jogador pelo resto do ano e desclassificação da equipe do campeonato.
Proibido o uso de qualquer jogador que não foi previamente inscrito na equipe ou ainda não finalizado o processo de transferência.	Derrota na partida da equipe infratora
Proibido o uso de quaisquer agressões verbais ou físicas, durante as fases online e presencial, que a equipe técnica da FESEEE julgar como punitiva.	Suspensão do jogador por duas partidas ou mapas
Uso de mídias sociais, isso inclui, mas não se limita a Facebook, Twitter, Youtube, Reddit, fóruns ou email durante a etapa presencial.	Aviso e insta kill (CS) ou perda de 1 ban na seleção de campeões (LoL), após o segundo aviso.
	O jogador será impedido de jogar.
Retirar headset durante as partidas	Aviso e insta kill (CS) ou perda de 1 ban na seleção de campeões (LoL), após o segundo aviso.
Adulteração de equipamentos	Penalidade de 1 jogo para o time



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

Comidas e bebidas em cima das mesas	O jogador será impedido de jogar até que não esteja portando nada que não seja dado ou permitido pela Organização
Proibido a participação do campeonato presencial sem o devido credenciamento.	O atleta ficará inapto a participar das partidas até que apresente sua credencial

I - Das punições e proibições:

Proibido qualquer forma de desrespeito direcionado à equipe técnica da FESEEE ou qualquer assistente relacionado aos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.	Sujeito a qualquer penalização que a organização achar justa.
--	---



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

Responsabilidades

Cláusula de regras IV

I - Toda a equipe deverá estar no lobby em até 10 min do horário estipulado. Após este tempo, o jogo será dado como W.O.. Em partidas de md3 ou md5, apenas o jogo em questão será dado W.O., podendo a equipe continuar a série se a mesma estiver completa nos próximos 20 min para a próxima partida;

II - Toda a equipe deverá estar no discord da FESEEE para confirmar presença com os administradores dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE **antes de cada partida online**;

III - As equipes que forem utilizar da transferência, deverão apresentar documentação completa do jogador transferido, juntamente com o nome do time ao qual pertencia, para a organização dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE;

IV - Todas as equipes deverão nomear um representante (Porta-voz), e este, informar de sua função para um dos diretores Técnicos da FESEEE;

Técnico

V - Cada equipe deverá designar um técnico. O técnico não pode ser um jogador Titular ou Reserva, nem jogador ativo em uma equipe dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE, dono e/ou gerente de uma equipe do torneio. Se os JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE não demandam técnicos, o técnico poderá ser o gerente ou dono da equipe. O técnico só pode representar uma organização. O técnico deverá estar presente no local para todas as partidas que a equipe participar. Se o técnico não puder estar em uma partida por conta de uma emergência, o gerente deverá assumir a posição interinamente. Se um técnico ou representante não estiver presente no local, a equipe poderá ser penalizada;

Formação da equipe

VI - Cada equipe deve manter, durante todo os JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE, cinco jogadores na formação principal ("Titulares"), (formando assim a "Formação Ativa") bem como um técnico oficial.

Substituições de um dia



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

VII - Se a equipe quiser efetuar uma substituição entre partidas do mesmo dia, essas substituições deverão ser declaradas para o juiz em até 5 minutos após o término da partida anterior. A equipe poderá substituir um jogador entre jogos de uma partida.

VIII - Cada equipe pode substituir até três jogadores em uma partida. A equipe deverá notificar um oficial dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE e ter a substituição aprovada imediatamente após o jogo anterior, no máximo em até 5 minutos após o término da partida. Por exemplo, se uma equipe deseja substituir um jogador para o segundo jogo, o técnico deverá notificar a um oficial do Estadual em até 5 minutos após o primeiro jogo.

Abreviatura da equipe e Nome de jogadores

IX - As equipes poderão ter uma abreviatura de 2 a 3 caracteres na frente do Nome do jogador no servidor de torneio. Essas abreviaturas poderão ser apenas letras maiúsculas e números.

X - Todas as abreviaturas, nomes de equipes e Nomes de Invocador devem ser aprovados pelos oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE antes de serem usados na competição. Mudanças de nome não serão permitidas a não ser que por questões extremas, mas deverão ser aprovadas antes de usar na competição.

Equipe

Cláusula de regras **VI**

Equipamento da equipe *

I - Os jogadores deverão levar seu próprio equipamento nas seguintes categorias, que são de propriedade deles ou de suas equipes, para a área de partidas e usar esse equipamento durante as partidas oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE:

- Teclados de PC
- Mouse e prendedores de cabos
- Mousepads
- Headsets ou Headphone

Troca de equipamento



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

II - Se houver suspeita de problemas técnicos ou em equipamentos pelos oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE durante qualquer momento, um jogador ou um oficial da organização pode solicitar uma revisão técnica da situação. Um técnico irá diagnosticar e solucionar problemas, quando necessário. Um técnico dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE poderá solicitar a troca de qualquer equipamento, a seu critério. Decisões relativas à troca de equipamentos são de critério exclusivo da organização.

Vestuário de jogadores e técnicos

III - Os jogadores devem vestir uniforme oficial da equipe durante todas as partidas, pré-partidas, entrevistas e pós-partidas dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.

IV - Caso não haja exigências da equipe, os jogadores deverão usar calças e calçados fechados, assim como vestuário com símbolos visíveis da equipe na parte superior, durante toda a duração ou aparição dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.

V - Todos os titulares deverão usar uniformes idênticos, incluindo camisetas, camisas, blusas, jaquetas e calças.

VI - Para evitar dúvidas, calça moletom, e/ou pijamas não serão consideradas uma vestimenta adequada. Jaquetas que não fazem parte do uniforme e todo outro traje usado nesses momentos estão sujeitos às restrições e estão sujeitos à revisão e critério dos oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.

VII - Outras vestimentas estão sujeitas a restrições a critério dos oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE. Os técnicos deverão se vestir adequadamente durante a competição.

Jogo

Cláusula de regras **VII**

Uso de programas de computador

I - Os jogadores estão proibidos de instalar seus próprios programas e deverão usar aqueles fornecidos pelo JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

II - Chat de Voz. O Chat de voz será fornecido através de um sistema próprio da organização. O uso de programas terceiros para o chat de voz (ex.: Skype) não é permitido. Oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE podem monitorar o chat de voz a seu critério.

III - Mídias Sociais e Comunicação. Está proibido o uso dos computadores dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE para visualizar ou postar em qualquer site de mídia social. Isso inclui, mas não se limita a, Facebook, Twitter, Youtube, Reddit, fóruns ou email.

IV - Uso de equipamentos não essenciais. É proibido conectar equipamentos não essenciais, como celulares, flash drives ou mp3 players aos computadores dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE, por qualquer motivo.

Controle do áudio

V - Será solicitado aos jogadores que mantenham o nível do volume acima da configuração mínima. Oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE podem solicitar aos jogadores que ajustem seus volumes a seu critério caso determinado que o volume esteja muito baixo.

VI - Headphones devem ser colocados diretamente no ouvido dos jogadores, e devem assim permanecer durante toda a duração do jogo. O microfone do headset deve ficar próximo à boca do jogador e poderá ser reposicionado por um oficial dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE se for determinado que está fora de posição.

VII - Jogadores não podem obstruir o posicionamento do headphone por qualquer método ou usar qualquer item, incluindo chapéus, lenços ou qualquer outro artigo de vestimenta entre o headphone e os ouvidos dos jogadores.

Adulteração de Equipamento

VIII - Jogadores não podem tocar ou manusear equipamentos de um companheiro de equipe após iniciada a partida. Jogadores que necessitarem de assistência com seus equipamentos devem solicitar ajuda a um oficial dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.

Local, Área de Competição e Programação

Cláusula de regras **VIII**



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

Área de partida

- I** - A "Área de Partida" é composta de toda área ao redor dos computadores usados para a competição durante as partidas. Durante uma partida, a presença de membros da equipe na área é restrita somente aos Titulares das equipes que estão jogando e seus técnicos.
- II** - Gerentes de Equipe. Os gerentes podem ficar na área de partida durante o processo pré-partida, mas devem sair antes da fase de picks e bans e não retornarão até o final do jogo.
- III** - Dispositivos Wireless, incluindo telefones celulares e tablets, devem permanecer desligados durante toda a partida, incluindo pick/bans, pausas, remake, e entre partidas de melhor-de-três e melhor-de-cinco. Oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE podem, a seu critério, coletar esses equipamentos e retorná-los aos jogadores ao final da partida.
- IV** - Restrições de Comida e Bebida. Nenhum tipo de comida é permitida na área de partida. Na área de partida só serão permitidas bebidas não alcoólicas, em embalagens com proteção contra vazamentos.

Área de Concentração e Aquecimento

- V** - Os jogadores terão uma área de concentração onde eles poderão se reunir antes do início de suas respectivas partidas. Essa área é reservada apenas para jogadores, e qualquer acesso de terceiro será sujeito à aprovação prévia dos oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.

Papel dos Juízes

- VI** - Juízes são os oficiais da FESEEE responsáveis por auxiliar os jogadores em qualquer questão relacionada a partidas e o que ocorre antes e depois das partidas. A supervisão deles inclui, mas não se limita a:
 - Checar a formação das equipes antes das partidas.
 - Checar e monitorar os periféricos dos jogadores na área da partida, durante etapas presenciais.
 - Comunicar/autorizar o início da partida ● Solicitar pausas e retomadas do jogo.



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

- Aplicar punições em resposta a violações de regras durante partidas.
- Confirmar o final da partida e o resultado.

VII - Comportamento do Juiz. O juiz deverá se comportar de maneira profissional durante todo o tempo, e deverá tomar decisões de maneira imparcial e sem paixão ou preconceito em relação a qualquer jogador, equipe, manager, patrocinador ou indivíduo.

VIII - Julgamento Final. Se um juiz fizer um julgamento incorreto, o julgamento está sujeito a ser alterado. Os oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE, a seu próprio critério, podem avaliar a decisão durante ou após a partida para determinar se o procedimento adequado foi aplicado para a tomada de uma decisão justa. Se o procedimento apropriado não tiver sido usado, os oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE reservam-se o direito de potencialmente invalidar a decisão do juiz. Os oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE sempre terão a palavra final em todas as decisões durante o torneio.

Desempate.

IX - Se duas equipes empataram ao fim da fase Online, o critério da ampolheta será usado como desempate, ou seja, as equipes que tiverem menos tempo de partida ao total, será a vencedora do desempate.

Configuração Pré-Partida

X - Tempo de Configuração. Os jogadores terão períodos de tempo antes das partidas para garantir que estejam plenamente preparados. Os oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE informarão aos jogadores e equipes sobre seus tempos para preparação. Os oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE podem alterar a programação de preparação a qualquer tempo. O tempo de configuração será iniciado assim que os jogadores entrarem na área de partida, e a partir desse momento não poderão mais sair da área de partida sem a autorização dos oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE ou do juiz e acompanhado por um oficial dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.

XI - A configuração é composta pelo seguinte:

- Garantir a qualidade e funcionamento do equipamento.
- Conectar e calibrar os periféricos.



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

- Garantir o funcionamento adequado do sistema de chat de voz. • Organizar Runas e Talentos. (Para lol) • Ajustar configurações dentro do jogo. • Tempo de aquecimento limitado dentro do jogo.
- XII** - Ordem dos Jogadores. Os jogadores devem se sentar na ordem que entrarão no jogo
- XIII** - Falha Técnica de Equipamentos. Se um jogador tiver problemas com o equipamento durante o processo de configuração, um oficial dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE deve ser alertado imediatamente.
- XIV** - Suporte Técnico durante etapas presenciais. Oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE estarão disponíveis para ajudar com o processo de configuração e na resolução de problemas encontrados durante o período de instalação pré-jogo.
- XV** - Pontualidade para iniciar a Partida. Os jogadores devem resolver todo e qualquer problema de configuração dentro do tempo estipulado de preparação. Atrasos devido a problemas de configuração podem ocorrer desde que autorizados por oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE. Penalidades por atrasos podem ser aplicadas a critério dos oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.
- XVI** - Aviso de Testes Pré-Partida. Um oficial dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE confirmará com todos os jogadores que suas respectivas configurações estão completas com ao menos 10 minutos de antecedência à partida.
- XVII**- Jogo pronto para Início. Após todos os dez jogadores em uma partida confirmarem que completaram a configuração, eles não poderão mais alterar suas páginas de runa ou entrar em jogos de aquecimento.
- XVIII** - Os vetos serão realizados pelo capitão de cada equipe junto a um oficial dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.
- XIX** - Após realizado os vetos será verificado a possibilidade de iniciar a partida
- XX** - Caso nada esteja errado, poderá dar início a partida



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

Geral / Configuração do jogo

Cláusula de regras X

League of Legends

- Método de competição: 5 vs 5
- Mapa: Summoner's Rift
- Modo: Torneio competitivo
- Banimentos por time: 5
- Escolha dos campeões: Será utilizado o modo competitivo. Jogadores somente poderão utilizar campeões que eles habilitaram ou que estão habilitados devido à rotação de campeões (mínimo de 16 campeões).
- Restrições podem ser adicionadas durante a competição por decisão da organização.
- Início do jogo: Os times receberão previamente um "Código de Torneio" para iniciarem suas partidas. Os lados "azul" e "vermelho" serão decididos por sorteio.

Interrupções de jogo

Cláusula de regras XI

I - Caso um jogador intencionalmente se desconecte sem aviso ou pause a partida, não é necessário que o oficial dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE obrigue uma pausa. Jogadores não podem deixar a área da partida sem autorização:

- Pausa Requisitada. Oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE podem ordenar a pausa de um jogo ou executar o comando de pausa em qualquer estação de jogadores a seu critério e a qualquer momento.
- Pausa do Jogador Jogadores podem apenas pausar uma partida imediatamente seguindo um dos eventos abaixo, mas eles devem informar a razão da pausa a um



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

oficial dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE imediatamente após a ação e identificar o motivo.

Razões que justificam um pedido de pausa incluem:

1. Perda de conexão não intencional
2. O mau funcionamento de um hardware ou software (ex: energia do monitor, problemas com periféricos, bugs dentro do jogo)
3. Interferência física com o jogador (ex.: Assédio de um fã ou cadeira quebrada)

II - Doenças, machucados ou deficiências não são razões aceitas para uma pausa. Nessas situações, o time deve alertar os oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE, que podem, a seu critério, solicitar uma pausa para avaliar se o jogador tem possibilidade de continuar a partida no momento. Caso seja identificado que o jogador não tem condições de continuar a partida, a equipe será desclassificada. A menos que um oficial do torneio defina que a partida pode se enquadrar em um Jogo Finalizado.

III - Prosseguindo com a Partida Jogadores não têm permissão para recomeçar o jogo após uma pausa. Após a verificação de um oficial dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE ter sido feita e confirmada por todos os jogadores prontos em suas estações, a ser avisada pelo capitão da equipe através do chat do jogo de que ambas as equipes estão prontas para continuar, os clientes dos espectadores despausarão a partida.

IV - Pausa não-autorizada. Se um jogador pausar ou despausar uma partida sem a autorização de um oficial dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE, a ação será considerada conduta anti desportiva (falta de fair-play), e a equipe ficará sujeita a penalidades aplicadas a critério dos oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE. Comunicação entre jogadores durante partida interrompida. Para ser justo com todas as equipes, os jogadores não têm permissão de se comunicar durante as pausas no jogo. Para não restarem dúvidas, os jogadores podem se comunicar com o juiz, mas somente quando requisitados a fazê-lo e somente para identificar e solucionar a causa da pausa. Caso uma pausa dure muito tempo, oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE podem, a seu critério, permitir que os jogadores se comuniquem antes que o jogo seja retomado para discutir a situação do jogo.

Remake do Jogo

Cláusula de regras **XII**

I - As decisões de quais condições justificam um remake ficam solenemente a critério dos oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE. Abaixo estão listados exemplos de possíveis situações em que o remake pode acontecer:



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

1. Se um oficial dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE determina que dificuldades técnicas não permitem que o jogo se **inicie**;
2. Se um oficial dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE dentre os 5 primeiros rounds determinar que existem problemas técnicos em uma das equipes que impossibilite prosseguir a partida;

Protocolo de Remake.

II - Se um jogo sofrer um bug crítico a qualquer momento, que altere a jogabilidade de forma significativa, ou se as condições extremas forem inaceitáveis, então um remake poderá acontecer. Certas circunstâncias devem ser consideradas antes de um remake ser autorizado.

III - Os oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE devem determinar que o bug é crítico e pode ser verificado. Para o bug ser considerado crítico, ele deve comprometer a habilidade do jogador de competir.

IV - Os oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE devem determinar, a seu próprio critério, se o bug compromete ou não a habilidade do jogador de competir. Para que um bug seja considerado verificável, o bug deve estar presente de forma conclusiva, e não atribuível a um erro do jogador.

V - O espectador deve então voltar até o momento da falha e verificar o bug. Se um jogador acreditar que encontrou um bug crítico, o jogo deverá ser pausado e o juiz alertado imediatamente. Se for julgado que o jogador esperou para reportar o bug mais tarde para tentar o remake em um momento mais interessante para sua equipe, o remake não será mais concedido.

VI - Se os oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE determinarem que o bug é crítico e verificável, e que o jogador seguiu o protocolo, a equipe que sofreu a desvantagem com o bug poderá optar por um remake do jogo. Se a equipe aceitar, o jogo será reiniciado imediatamente

Jogo Finalizado

Cláusula de regras **XIII**

I - Caso ocorra uma dificuldade técnica que possa levar um oficial do torneio a declarar um remake da partida, o oficial da partida pode declarar o jogo como finalizado, concedendo a vitória a um dos times. Se um game já tem mais de 10 rounds ou 20 min, os oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE podem declarar a seu critério que a derrota para



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

uma equipe não poderia mais ser evitada com um grau de certeza. Os critérios abaixo podem ser usados para determinar esses resultados;

1. Diferença de Rounds- A diferença de Rounds entre os times for maior que 75%.
2. Aproximação de 15 rounds ganhos
3. Diferença entre frags - se a diferença média for maior que 15 kills e 7 mortes

Processos Pós-Jogo

II - Resultados. Oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE confirmarão e registrarão o resultado da partida.

III - Observações Técnicas Jogadores devem relatar qualquer problema técnico encontrado aos oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.

IV - Tempo de Intervalo Oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE informarão aos jogadores quanto tempo de intervalo os jogadores terão entre partidas/jogos. Os vetos começarão no horário, não importando se o time está completo na área de partida ou não. Oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE podem, a seu critério, iniciar sessão na conta de um jogador e entrar no lobby da partida.

Processos Pós-partida

V - Resultados. Oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE confirmarão e registrarão o resultado da partida.

VI - Próxima partida Jogadores serão informados de sua atual situação na competição, incluindo o horário de sua próxima partida.

VII - Obrigações pós-partida Jogadores serão informados de qualquer obrigação pós partida, o que pode incluir, mas não se limita a, aparições na mídia, entrevistas ou discussões adicionais de qualquer fato ocorrido durante as partidas.

Conduta dos Jogadores

Cláusula de regras XIV

Conduta competitiva



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

I - Conduta antidesportiva (falta de fair-play) As ações a seguir serão consideradas atitudes desonestas e poderão sofrer penalidades a critério dos oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.

II - Conspiração. Conspiração é definida como qualquer acordo entre dois (2) ou mais jogadores e/ou equipes que tem como finalidade prejudicar outra equipe ou jogador. Conspiração inclui, mas não se limita a:

1. Abuso de bugs;
2. Pré-acordo para divisão de premiação e/ou qualquer outra forma de compensação;
3. Enviar ou receber sinais eletrônicos ou de qualquer outra forma para aliados ou terceiros;
4. Perder propositalmente um jogo por compensação, ou por qualquer outra razão tentar induzir um jogador a fazer o mesmo;

III - **Integridade Competitiva.** Espera-se que as equipes joguem o seu melhor em todos os momentos durante os JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE, e evitem qualquer comportamento incompatível com os princípios do espírito esportivo e fair play. Para fins de esclarecimento, a composição de times e a fase de vetos não serão consideradas quando analisado se esta regra foi violada ou não.

IV- Hacking. Hacking é definido por qualquer alteração ou modificação feita no cliente do Counter Strike:Global Offensive por jogador, time, ou qualquer pessoa que tenha agido em nome de um jogador ou time.

V - **Abuso.** Abuso é definido como o uso de um bug para buscar vantagem durante um jogo. Abusos incluem, mas não se limitam a, atos como: qualquer do jogo que não funcione como o esperado determinado pelos oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.

VI- **Monitor dos espectadores.** Olhar ou tentar olhar o monitor do espectador.

VII- **Compartilhamento de conta.** Jogar na conta de outro jogador ou solicitar, induzir, estimular alguém a jogar na conta de outro jogador.

VIII - **Dispositivo de Trapaça.** O uso de qualquer ferramenta ou programa com a finalidade de trapaçar.

IX- **Desconexão intencional.** Desconectar-se de um jogo sem ter razão ou motivo.

X - **Critério dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.** Qualquer outra ação, omissão ou comportamento que, a critério exclusivo oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE,



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

violar estas regras e/ou padrões de integridade estabelecidos. **XI - Profanidade ou Discurso de ódio.** O membro de uma equipe não pode usar linguagem obscena, chula, vulgar, insultos, ameaças, abusos, calúnia, difamação ou portar-se de qualquer maneira ofensiva ou repreensível, nem promover ou incitar ódio ou conduta discriminatória dentro ou perto da área de partida em qualquer momento. Membros de equipes não podem utilizar quaisquer instalações, serviços ou equipamentos fornecidos ou disponibilizados pela organização ou seus contratantes para postar, transmitir, difundir ou disponibilizar tais comunicações proibidas.

XII - Distúrbios / Insultos. O membro de uma equipe não pode tomar qualquer ação ou executar qualquer gesto, ou incitar qualquer indivíduo a fazer o mesmo, que seja direcionado ao time adversário em uma natureza insultuosa, zombeteira, perturbadora ou antagônica.

XIII - Interferência na transmissão. Nenhum membro da equipe pode tocar ou interferir de qualquer maneira com as luzes, câmeras ou equipamentos da transmissão. Membros das equipes não podem ficar em pé nas cadeiras, mesas ou em qualquer outro elemento da transmissão. Membros das equipes devem seguir todas as instruções dos oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.

XIV - Comunicação não autorizada. Todos os telefones móveis, tablets e qualquer outro aparelho de voz e/ou aparelhos sonoros devem estar completamente desligados durante os jogos. Os jogadores não podem enviar mensagens ou e-mail na área de partida. Durante um jogo, a comunicação dos 5 titulares será limitada aos 5 jogadores.

XV - Identidade. Um jogador não pode cobrir seu rosto ou tentar ocultar sua identidade dos oficiais do Estadual. Os oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE devem conseguir distinguir e identificar cada jogador a qualquer momento, e podem solicitar a jogadores que removam qualquer material que inibam a identificação dos jogadores para os oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.

Sujeição a Penalidades

Cláusula de regras XV

I - Qualquer pessoa envolvida ou com tentativa de envolvimento em qualquer ação que a organização dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE acredite, a seu critério exclusivo



REGULAMENTO DO E-SPORTS LEAGUE OF LEGENDS

e absoluto, que constitua uma vantagem desigual, será sujeita a uma punição imposta devido a esses atos. A natureza e extensão das punições impostas devido a essas operações obedecerão a critérios exclusivos e absolutos da organização do Estadual.

II - Após a descoberta de violação por um membro de uma equipe de qualquer uma das regras listadas acima, os oficiais do Mundial podem, sem limitação de sua autoridade, emitir as seguintes penalidades:

1. Advertência Verbal
2. Perda da escolha de lado para o Jogo atual e/ou futuros
3. Perda de ban para o Jogo atual e/ou futuros
4. Multas e/ ou Perda de Premiação
5. Perda de Jogos
6. Perda de Partidas
7. Suspensões
8. Desclassificações

II - Infrações repetidas ou graves (abusos, hack, etc) estão sujeitas a escalação de penalidades, até, e incluindo, a desclassificação de eventos futuros e/ou banimento do cenário competitivo. É importante notar que penalidades não precisam seguir uma ordem.

critério dos oficiais dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE, um jogador pode ser se a ação do jogador for o suficiente para uma desclassificação dos desclassificado por uma primeira ofensa JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE Estadual.