



REGULAMENTO DE FUT-7

FUT-7 FEMININO	MIRIM	Nascidos em 2014, 2015 e 2016	8 a 10 anos
	INFANTIL	Nascidos a partir de 2012	SUB 12
	INFANTO	Nascidos em 2010, 2011 e 2012	12 a 14 anos
	JUVENIL	Nascidos em 2007, 2008 e 2009	15 a 17 anos
FUT-7 MASCULINO	MIRIM	Nascidos em 2014, 2015 e 2016	8 a 10 anos
	INFANTIL	Nascidos a partir de 2012	SUB 12
	INFANTO	Nascidos em 2010, 2011 e 2012	12 a 14 anos
	JUVENIL	Nascidos em 2007, 2008 e 2009	15 a 17 anos

1 - A Competição de Fut-7 será realizada de acordo com as regras oficiais da modalidade, salvo o estabelecido neste Regulamento.

2 - O número máximo de inscrições será de 12 (doze) alunos/atletas por equipe, PARA TODAS AS EQUIPES PARTICIPANTES DOS JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.

3 - Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:

3.1 - Para as categorias – MIRIM (SUB-10), INFANTIL (SUB-12) E INFANTO (12 a 14 Anos):

3.1.1 - Os jogos terão 02 (dois) tempos de 15 (minutos) minutos com cronômetro destravado e com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos.

3.2 - Para categoria JUVENIL (15 a 17 anos):

3.2.1 - Os jogos terão 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com cronômetro destravado e com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos.

4 - O sistema de pontuação nos grupos será:

4.1 - Vitória - 03 pontos;

4.2 - Empate - 01 ponto;

4.3 - Derrota - 00 pontos.

5 - Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:

5.1 - Camisas numeradas;

5.2 - Shorts, podendo o goleiro optar em utilizar calça esportiva;



5.3 – Tênis e meiões.

5.4 O uso de caneleira é OBRIGATÓRIO

Observações:

I - Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários;

II - Excepcionalmente, havendo coincidência de cores da camisa do goleiro com quaisquer outros jogadores, a Comissão Organizadora fornecerá um colete de cor contrastante.

6 - Em caso de empate de um jogo, o desempate será feito através da disputa de shoot out, sendo realizadas 03 (três) cobranças alternadamente, a serem cobradas pelos alunos / atletas. Ainda persistindo o empate, as cobranças serão alternadas por equipe, até que uma obtenha vantagem sobre a outra.

6.1 - Quando um jogo for decidido no shoot out nas fases eliminatórias, será considerado como empate para efeito de índice técnico.

7.1 – A equipe que sofrer um W X O, estará automaticamente eliminada da competição e seus resultados anteriores serão desconsiderados.

8 - Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:

8.1 - Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);

8.2 – Maior saldo de gols;

8.3 - Maior número de gols pró-apurado em todos os jogos do grupo na fase;

8.4 - Menor número de gols contra apurado em todos os jogos do grupo na fase;

8.5 - Sorteio.

Observações:

I - Na hipótese da aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;



II - Quando, para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo critério de gols average;

III - Quando, para cálculo de gols average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos disputados da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

9 - Quando for necessário indicar a classificação geral das equipes após o término de uma fase, serão utilizados os seguintes critérios técnicos:

9.1 - Maior coeficiente de pontos ganhos average (dividir os pontos ganhos pelo número de jogo da equipe na fase)

9.2 - Maior coeficiente de gols average. (dividir os gols pró pelos gols contra daquela fase);

9.3 - Gols pró;

9.4 - Sorteio.

Observações:

I - Na hipótese da aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;

II - Quando, para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo critério de gols average;

III - Quando, para cálculo de gols average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos disputados da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

10 - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos / atletas.

11 - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo.

12 - A Comissão Técnica da equipe poderá ser composta por:

12.1 - Professor;



13 - A entrada dos jogadores no campo para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem / coordenação de modalidade.

13.1 - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora do campo em local determinado pela Coordenação da modalidade;

14 - Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, o participante:

14.1 - Aluno / atleta que receber 01 (um) cartão vermelho (expulsão)

14.2 - Membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado na súmula ou em relatório anexo.

Observações:

I - Não se aplica o disposto neste item, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno / atleta ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que conste no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;

II - Para fins do disposto neste item entende-se por jogo seguinte o ocorrente na mesma competição e ano específico correspondente;

15 - O controle de cartões recebidos independe de comunicação oficial, será de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição.

16 - Os casos omissos serão resolvidos pela COMISSÃO ORGANIZADORA DOS JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE 2024.