



## REGULAMENTO DE FUT-7

|                            |                 |                               |                     |
|----------------------------|-----------------|-------------------------------|---------------------|
| <b>FUT-7<br/>FEMININO</b>  | <b>MIRIM</b>    | Nascidos em 2014, 2015 e 2016 | <b>8 a 10 anos</b>  |
|                            | <b>INFANTIL</b> | Nascidos a partir de 2012     | <b>SUB 12</b>       |
|                            | <b>INFANTO</b>  | Nascidos em 2010, 2011 e 2012 | <b>12 a 14 anos</b> |
|                            | <b>JUVENIL</b>  | Nascidos em 2007, 2008 e 2009 | <b>15 a 17 anos</b> |
| <b>FUT-7<br/>MASCULINO</b> | <b>MIRIM</b>    | Nascidos em 2014, 2015 e 2016 | <b>8 a 10 anos</b>  |
|                            | <b>INFANTIL</b> | Nascidos a partir de 2012     | <b>SUB 12</b>       |
|                            | <b>INFANTO</b>  | Nascidos em 2010, 2011 e 2012 | <b>12 a 14 anos</b> |
|                            | <b>JUVENIL</b>  | Nascidos em 2007, 2008 e 2009 | <b>15 a 17 anos</b> |

**1 - A Competição de Fut-7 será realizada de acordo com as regras oficiais da modalidade, salvo o estabelecido neste Regulamento.**

**2 - O número máximo de inscrições será de 12 (doze) alunos/atletas por equipe, PARA TODAS AS EQUIPES PARTICIPANTES DOS JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.**

**3 - Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:**

**3.1 - Para as categorias – MIRIM (SUB-10), INFANTIL (SUB-12) E INFANTO (12 a 14 Anos):**

**3.1.1 - Os jogos terão 02 (dois) tempos de 15 (minutos) minutos com cronômetro destravado e com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos.**

**3.2 - Para categoria JUVENIL (15 a 17 anos):**

**3.2.1 - Os jogos terão 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com cronômetro destravado e com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos.**

**4 - O sistema de pontuação nos grupos será:**

**4.1 - Vitória - 03 pontos;**

**4.2 - Empate - 01 ponto;**

**4.3 - Derrota - 00 pontos.**

**5 - Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:**

**5.1 - Camisas numeradas;**

**5.2 - Shorts, podendo o goleiro optar em utilizar calça esportiva;**



**5.3 – Tênis e meiões.**

**5.4 O uso de caneleira é OBRIGATÓRIO**

**Observações:**

**I - Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários;**

**II - Excepcionalmente, havendo coincidência de cores da camisa do goleiro com quaisquer outros jogadores, a Comissão Organizadora fornecerá um colete de cor contrastante.**

**6 - Em caso de empate de um jogo, o desempate será feito através da disputa de shoot out, sendo realizadas 03 (três) cobranças alternadamente, a serem cobradas pelos alunos / atletas. Ainda persistindo o empate, as cobranças serão alternadas por equipe, até que uma obtenha vantagem sobre a outra.**

**6.1 - Quando um jogo for decidido no shoot out nas fases eliminatórias, será considerado como empate para efeito de índice técnico.**

**7.1 – A equipe que sofrer um W X O, estará automaticamente eliminada da competição e seus resultados anteriores serão desconsiderados.**

**8 - Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:**

**8.1 - Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);**

**8.2 – Maior saldo de gols;**

**8.3 - Maior número de gols pró-apurado em todos os jogos do grupo na fase;**

**8.4 - Menor número de gols contra apurado em todos os jogos do grupo na fase;**

**8.5 - Sorteio.**

**Observações:**

**I - Na hipótese da aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;**



**II - Quando, para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo critério de gols average;**

**III - Quando, para cálculo de gols average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos disputados da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.**

**9 - Quando for necessário indicar a classificação geral das equipes após o término de uma fase, serão utilizados os seguintes critérios técnicos:**

**9.1 - Maior coeficiente de pontos ganhos average (dividir os pontos ganhos pelo número de jogo da equipe na fase)**

**9.2 - Maior coeficiente de gols average. (dividir os gols pró pelos gols contra daquela fase);**

**9.3 - Gols pró;**

**9.4 - Sorteio.**

**Observações:**

**I - Na hipótese da aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;**

**II - Quando, para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo critério de gols average;**

**III - Quando, para cálculo de gols average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos disputados da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.**

**10 - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos / atletas.**

**11 - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo.**

**12 - A Comissão Técnica da equipe poderá ser composta por:**

**12.1 - Professor;**



**13 - A entrada dos jogadores no campo para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem / coordenação de modalidade.**

**13.1 - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora do campo em local determinado pela Coordenação da modalidade;**

**14 - Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, o participante:**

**14.1 - Aluno / atleta que receber 01 (um) cartão vermelho (expulsão)**

**14.2 - Membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado na súmula ou em relatório anexo.**

**Observações:**

**I - Não se aplica o disposto neste item, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno / atleta ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que conste no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;**

**II - Para fins do disposto neste item entende-se por jogo seguinte o ocorrente na mesma competição e ano específico correspondente;**

**15 - O controle de cartões recebidos independe de comunicação oficial, será de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição.**

**16 - Os casos omissos serão resolvidos pela COMISSÃO ORGANIZADORA DOS JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE 2024.**