



## REGULAMENTO DE BASQUETEBOL

|                  |                 |                                     |                         |
|------------------|-----------------|-------------------------------------|-------------------------|
| <b>FEMININO</b>  | <b>INFANTIL</b> | Nascidos em 2013, 2014, 2015 e 2016 | <b>09 a 12 anos (*)</b> |
|                  | <b>INFANTO</b>  | Nascidos em 2011, 2012 e 2013       | <b>12 a 14 anos</b>     |
|                  | <b>JUVENIL</b>  | Nascidos em 2008, 2009 e 2010       | <b>15 a 17 anos</b>     |
| <b>MASCULINO</b> | <b>INFANTIL</b> | Nascidos em 2013, 2014, 2015 e 2016 | <b>09 a 12 anos (*)</b> |
|                  | <b>INFANTO</b>  | Nascidos em 2011, 2012 e 2013       | <b>12 a 14 anos</b>     |
|                  | <b>JUVENIL</b>  | Nascidos em 2008, 2009 e 2010       | <b>15 a 17 anos</b>     |

(\*) ALTERAÇÃO CONFORME PORTARIA 001/2025 DE 01 DE AGOSTO DE 2025, permitindo que o atleta nascido em 2013, possa jogar nas duas categorias (Infantil / Infanto)

1 - A Competição de Basquetebol será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Basquetebol (FIBA) adotadas pela Confederação Brasileira de Basquetebol (CBB), salvo o estabelecido neste Regulamento.

2 - Poderão ser inscritos até 12 (doze) alunos/atletas em cada equipe.

3 - Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:

### 3.1 - Para as categorias – INFANTIL (09 a 12 anos) E INFANTO (12 a 14 Anos):

3.1.1 - Os jogos terão 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos, com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos, divididos em 04 (quatro) quartos de 10 (dez) minutos cada, com intervalo de 01 (um) minuto entre o 1º e o 2º quarto e entre o 3º e o 4º quarto;

Observação: O cronômetro de jogo será travado nas seguintes situações: lance-livre; tempo técnico, enxugar a quadra; atendimento ao atleta; e **no minuto final de cada período.**

3.1.2 - No 1º quarto, não poderá haver substituição, salvo em caso de contusão.

3.1.3 - No intervalo do 1º para o 2º quarto, 05 (cinco) alunos / atletas "reservas" em condição de jogo, terão que substituir alunos / atletas "titulares" e não poderão ser substituídos até o final do 2º quarto, salvo em caso de contusão.

No 3º quarto, os 02 (dois) alunos / atletas remanescentes do banco de reservas deverão integrar a equipe durante todo o quarto.

3.1.4 - No 4º quarto, as substituições estarão liberadas, seguindo a regra oficial adotada pela Confederação Brasileira de Basquetebol (CBB);

3.1.5 - Tempos:

3.1.5.1 - No 1º tempo (1º e 2º quartos) poderão ser dados 02 (dois) tempos a cada equipe, a qualquer momento;



3.1.5.2 - No 2º tempo (3º e 4º quartos) poderão ser dados 02(dois) tempos a cada equipe, a qualquer momento;

3.1.5.3 - Em cada período extra poderá ser dado 01 (um) tempo a cada equipe, a qualquer momento.

3.1.6 - Limite de faltas: 04 (quatro) faltas coletivas para cada quarto de jogo;

3.1.7 - As equipes deverão utilizar o sistema de marcação individual e suas variações, exceto:

- a dobra de marcação (será considerada dobra quando dois os mais marcadores estiverem com o jogador adversário, seja ele com ou sem posse de bola) apenas para a categoria sub 12;
- flutuação do lado fraco permanecendo com os dois pés dentro da área restritiva.

3.1.8 - Em caso de empate ao final do tempo regulamentar, , serão utilizados tempos extras de 03 (três) minutos para a categoria Infantil e 05 (cinco) minutos para a categoria Infante.

Observações:

**I - As regras estabelecidas nos itens 3.1.2 , 3.1.3 e 3.1.4 serão obrigatórias apenas na fase classificatória da competição.**

II - As substituições obrigatórias estabelecidas nos itens 3.1.2, 3.1.3 e 3.1.4, levarão em consideração a proporcionalidade de alunos / atletas em condição de participação para o início do jogo para ambas às equipes;

III - A equipe que não cumprir o estabelecido no itens 3.1.2, 3.1.3 e 3.1.4 será punida da seguinte forma :

- A) Em caso de vitória, o resultado será invertido em favor da outra equipe, aplicando-se quantos pontos forem necessários para que outra equipe seja considerada vencedora, ou seja, mantém os pontos da equipe infratora e acrescenta pontos para a outra equipe até que a mesma se torne vencedora;
- B) Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado será mantido;
- C) Em ambos os casos, será encaminhado um relatório para a Comissão Disciplinar analisar e, se for o caso, proceder a julgamento sobre o assunto.

IV - As substituições serão efetuadas em conformidade com a proporcionalidade do número de alunos / atletas da equipe adversária

**3.2 - Para categoria JUVENIL – 15 a 17 anos:**

3.2.1 - Os jogos terão 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos, com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos, divididos em 04 (quatro) quartos de 10 (dez) minutos cada, com intervalo de 01 (um) minuto entre o 1º e o 2º quarto e entre o 3º e o 4º quarto;

Observação: O cronômetro de jogo será travado nas seguintes situações: lance-livre; tempo técnico, enxugar a quadra; atendimento ao atleta; e **no minuto final de cada período.**

3.2.2 - Em caso de empate, o desempate far-se-á em um período extra de 05 (cinco) minutos com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo, ou quantos forem necessários até que haja um vencedor.



4 - O sistema de pontuação nos grupos será:

4.1 - Vitória – 02 pontos;

4.2 - Derrota – 01 ponto.

5 - Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:

5.1 - Camisas numeradas, frente e costas;

5.2 - Short;

5.3 - Tênis e meia.

6 - Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 (quinze) minutos será declarada ausente, aplicando-se o **W x O** em favor da equipe presente, aplicando-se o placar de 21 X 0. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

6.1 – A equipe que sofrer 02 (dois) W X O, estará automaticamente eliminada da competição e seus resultados anteriores serão desconsiderados. Salvo casos excepcionais conforme Regulamento Geral da Competição (Artigos 18 e 21)

7 - Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:

7.1 - Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);

7.2 - Maior coeficiente de cestas (pontos) average apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;

7.3 - Maior coeficiente de cestas (pontos) average apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

7.4 - Maior número de cestas (pontos) pró-apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

7.5 - Sorteio.

Observações:

I - Na hipótese da aplicação do critério de cestas average, dividir-se-á o número de cestas pro pelas cestas contra considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;

II - Quando para cálculo de cestas average, uma equipe não sofrer cestas, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem cestas sofridas a classificação pelo critério de cestas average;

III - Quando, para cálculo de cestas average, mais de uma equipe não sofrer cestas, será classificada, a equipe que tiver o maior número de cestas pró em todos os jogos disputados na fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

8 – Quando necessário indicar a classificação geral das equipes após o término de uma fase, serão utilizados os seguintes critérios técnicos:



- 8.1 – Maior coeficiente de pontos ganhos average na fase (dividir os pontos ganhos pelo número de jogos da equipe naquela fase)
- 8.2 – Maior coeficiente de cestas average (dividir as cestas pró pelas cestas contra da equipe naquela fase)
- 8.3 – Cestas pró;
- 8.4 - Sorteio.
- 9 - Não será permitido jogar com óculos sem a devida proteção para a prática esportiva, piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos / atletas.
- 10 - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.
- 11 - A Comissão Técnica da equipe poderá ser composta por até 03 (três) pessoas, a saber:
- 11.1 - Técnico;
  - 11.2 - Auxiliar técnico;
  - 11.3 - Médico ou Fisioterapeuta.
- 12 - A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem / coordenação da modalidade.
- 12.1 - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela Coordenação da modalidade;
  - 12.2 - O tempo de aquecimento na quadra será determinado previamente pela equipe de arbitragem.
- 13 - Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade / categoria, o aluno / atleta ou membro da Comissão Técnica que for desqualificado (exceto o técnico por duas faltas técnicas).
- 13.1 - Não se aplica o disposto neste item, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno / atleta ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que conste no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;
  - 13.2 - Para fins do disposto neste item, entende-se por jogo subsequente o ocorrente na mesma competição e ano específico correspondente.
- 14 - Os casos omissos serão resolvidos pela COMISSÃO ORGANIZADORA dos JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE 2025.