REGULAMENTO ESPORTES ELETRÔNICOS 2025

E-SPORTS (League of Legends)	**INFANTO**	Nascidos em 2011, 2012 e 2013
	JUVENIL	Nascidos em 2008, e 2009

E-SPORTS (FIFA 2025)	**INFANTO**	Nascidos em 2011, 2012 e 2013
	JUVENIL	Nascidos em 2008, e 2009

E-SPORTS (Brawl Stars 2025)	**INFANTO**	Nascidos em 2011, 2012 e 2013
	JUVENIL	Nascidos em 2008, e 2009

E-SPORTS (Clash Royale 2025)	**INFANTO**	Nascidos em 2011, 2012 e 2013
	JUVENIL	Nascidos em 2008, e 2009

REGULAMENTO ESPORTES ELETRÔNICOS 2025

1. Regras Gerais para Modalidades de Equipe

1.1. Objetivo

Este regulamento estabelece as diretrizes para a organização dos campeonatos escolares de esportes eletrônicos promovidos pela TV Sergipe, padronizando formato, condutas e aspectos técnicos para garantir integridade e equidade entre todos os participantes.

1.2. Formação das Equipes

- Não há limite de equipes por modalidade.

(*) ALTERAÇÃO CONFORME PORTARIA 001/2025 DE 01 DE AGOSTO DE 2025, excluindo o limite de equipes.

- Cada equipe deve manter a formação principal (“Titulares”)
- Substituições entre partidas do mesmo dia devem ser declaradas ao juiz em até 5 minutos após o término da partida anterior. Máximo de 2 substituições por partida.
- As equipes devem nomear um representante (porta-voz) e informar sua função à organização.
- Jogadores só podem atuar em uma equipe e não podem estar inscritos em mais de um time.
- Todos os jogadores devem pertencer à mesma categoria etária definida pela organização.

1.3. Equipamentos e Vestuário

- Os equipamentos das finais serão fornecidos pela organização, com configurações iguais para todos. Não serão fornecidos periféricos.
- O uniforme oficial da equipe é obrigatório para jogadores e técnicos durante todas as partidas, Todos os titulares devem usar uniformes idênticos.

REGULAMENTO ESPORTES ELETRÔNICOS 2025

1.4. Procedimentos de Partida

- As equipes devem estar no local até 10 minutos antes do horário. Após esse tempo, será considerado W.O. para a partida em questão.
- Presença obrigatória no Discord da organização para confirmação antes de cada partida online.
- Configuração pré-partida supervisionada por oficiais, incluindo checagem de equipamentos, periféricos, sistema de chat de voz, runas e talentos (quando aplicável).
- Pausas só podem ser solicitadas por motivos técnicos (perda de conexão, falha de hardware/software, interferência física). Devem ser comunicadas imediatamente ao oficial.
- Comunicação entre jogadores durante pausas é proibida, exceto quando autorizado pelo juiz.
- Remakes só serão autorizados por decisão dos oficiais, em caso de bugs críticos ou falhas técnicas verificáveis.
- Critério de desempate pode incluir menor tempo total de partida (“critério da ampulheta”) ou outros definidos pela organização.

1.5. Conduta e Penalidades

1.5.1. Proibições e Penalidades Específicas

REGULAMENTO ESPORTES ELETRÔNICOS 2025

Proibição	Penalidade Inicial
Uso de qualquer software malicioso ou não autorizado pela equipe técnica	Banimento do jogador e equipe do campeonato
Uso de jogador não inscrito	Derrota na partida da equipe infratora
Agressões verbais ou físicas (online ou presencial)	Suspensão do jogador por duas partidas ou mapas

Retirar headset durante as partidas	Aviso e insta kill (CS) ou perda de 1 ban na seleção de campeões (LoL); após 2 avisos, impedimento de jogar
Adulteração de equipamentos	Penalidade de 1 jogo para o time
Desrespeito à equipe técnica ou assistentes	Penalização a critério da organização (advertência, suspensão, perda de partida, desclassificação)
Compartilhamento de contas ou perfis	Desclassificação imediata
Uso de bugs/glitches para obter vantagem	Perda do mapa/partida e advertência
Manipulação de resultado/conspiração	Desclassificação da equipe e banimento dos envolvidos
Linguagem ofensiva, insultos, provocações	Advertência ou suspensão de partidas
Identidade oculta, tentativa de ocultar rosto	Advertência e obrigatoriedade de identificação

REGULAMENTO ESPORTES ELETRÔNICOS 2025

Observações Importantes:

- As penalidades podem ser aplicadas de forma cumulativa e progressiva, conforme a gravidade e reincidência.
- A organização pode aplicar penalidades não previstas neste regulamento em situações excepcionais, visando sempre a integridade da competição.
- Penalidades podem ser aplicadas a jogadores, técnicos, representantes ou equipes inteiras, conforme o caso.
- A decisão final sobre qualquer penalidade cabe exclusivamente à organização e à equipe de arbitragem, sendo soberana e inquestionável.

1.6. Responsabilidades e Conduta

- Não será tolerado qualquer tipo de preconceito, ofensa, xingamento, racismo, machismo, xenofobia, homofobia ou discurso de ódio.
- Conflitos internos das equipes não são responsabilidade da organização.
- Todos os nomes de equipe, abreviaturas e nomes de jogadores devem ser aprovados pela organização.
- Os jogadores não podem instalar programas próprios nos computadores fornecidos.
- Proibido conectar equipamentos não essenciais (celulares, flash drives, etc.) aos computadores do evento.
- Os Headphones devem ser usados corretamente durante toda a partida.

- Os jogadores não podem manusear equipamentos de companheiros após o início da partida.
- Área de partida restrita a titulares e técnicos;
- Proibido comida na área de partida; apenas bebidas não alcoólicas em embalagens seguras são permitidas.
- Juízes têm autoridade para checar equipamentos, aplicar punições, autorizar pausas e validar resultados.
- As decisões dos oficiais são finais e soberanas.

2. Regras Específicas por Modalidade

2.1. League of Legends

2.1.1. Regras de Jogo

- Modo: 5x5, Mapa: Summoner's Rift, Modo competitivo, 5 bans por time.
- Campeões: apenas os habilitados pelo jogador ou pela rotação (mínimo 16).
- O lado (azul/vermelho) será decidido por sorteio.
- Os times receberão previamente um "Código de Torneio" para iniciar as partidas.
- Proibido instalar programas próprios ou usar chat de voz externo; será fornecido sistema próprio de chat de voz.
- Proibido uso de mídias sociais, e-mails ou dispositivos não essenciais durante a competição.

2.1.2. Procedimentos Específicos

REGULAMENTO ESPORTES ELETRÔNICOS 2025

- Configuração pré-partida supervisionada por oficiais, incluindo checagem de equipamentos, periféricos, sistema de chat de voz, runas e talentos.
- Pausas só podem ser solicitadas por motivos técnicos (perda de conexão, falha de hardware/software, interferência física). Devem ser comunicadas imediatamente ao oficial.

  Comunicação entre jogadores durante pausas é proibida, exceto quando autorizado pelo juiz.
- Remakes só serão autorizados por decisão dos oficiais, em caso de bugs críticos ou falhas técnicas verificáveis.
- Critério de desempate: menor tempo total de partida (“critério da ampulheta”).

2.2. Brawl Stars

2.2.1. Formação das Equipes

- Cada equipe: 3 titulares + 1 reserva.
- Substituições só entre partidas, nunca durante uma série.
- Jogadores devem pertencer à mesma categoria etária.

2.2.2. Plataforma

- Equipamentos permitidos: Smartphones Android/iOS, Tablets, iPads.
- Proibido uso de emuladores ou dispositivos modificados.

2.2.3. Formato da Competição

- Grupos com mínimo de 4 equipes, todos contra todos, partidas MD3.

- 2 melhores de cada grupo avançam para eliminatórias (oitavas, quartas, semi: MD3; final: MD5).

2.2.4. Mapas e Modos

- Modos: Pique-Gema, Fute-Brawl, Encurralado, Zona Estratégica, Roubo.
- A lista oficial de mapas será divulgada previamente.

2.2.5. Sistema de Picks e Bans (Mapas)

- MD3: cada equipe bane um mapa, escolhe alternadamente, 3º mapa é o restante.
- MD5: cada equipe bane um mapa, escolhe alternadamente, 5º mapa é o restante.

2.2.6. Pontuação e Desempate

- Vitória: 3 pontos, Derrota: 0 pontos.
- Critérios: confronto direto, saldo de mapas, total de mapas vencidos, sorteio.

2.3. Clash Royale

2.3.1. Elegibilidade e Inscrição

Competição individual, cada jogador responsável por sua conta e equipamento.

- Proibido uso de contas de terceiros.

2.3.2. Plataforma

- Exclusivamente na versão mobile oficial (iOS/Android).
- Proibido uso de emuladores ou versões modificadas.

2.3.3. Formato da Competição

REGULAMENTO ESPORTES ELETRÔNICOS 2025

- Grupos com mínimo de 4 jogadores, todos contra todos, partidas MD3.
- 2 melhores avançam para eliminatórias (oitavas, quartas, semi: MD3; final: MD5).

2.3.4. Configuração das Partidas

- Modo amistoso com cartas niveladas (Tournament Standard, nível 11).
- Partidas criadas por convite de amizade.
- Proibido nome ofensivo, político ou de outras marcas.

2.3.5. Sistema de Banimento de Cartas

- Opcional, definido pela organização. Se usado, cada jogador bane uma carta antes da série.

2.3.6. Critérios de Desempate

- Confronto direto, saldo de vitórias, total de partidas vencidas, sorteio.

2.4. EAFC 25

2.4.1. Formato da Competição

- O evento será realizado em local a ser definido pela organização dos Jogos Escolares TV Sergipe.
- Fases: Grupos (somente ida) + Mata-mata (ida e volta).
- Número de classificados por grupo: 2.
- Chaves do mata-mata: Grupo A x B, C x D, E x F, G x H (estilo Copa do Mundo).
- Disputa de terceiro lugar: Sim.

2.4.2. Configurações das Partidas

REGULAMENTO ESPORTES ELETRÔNICOS 2025

- Duração de cada partida: 6 minutos.
- Em caso de terceira partida na eliminatória: 4 minutos, sem prorrogação e pênalti ligado.
- Finais: 10 minutos por partida; terceira partida, se houver, 5 minutos, sem prorrogação e pênalti ligado.
- Nível de dificuldade: Lendário.
- Estádio: Aleatório.
- Condições da partida: Personalizado.
- Estação: Verão.
- Câmera: Transmissão de TV.
- Defesa: O uso de defesa tática é obrigatório em todas as fases.
- Times: Livres.

2.4.3. Regras de Jogo

- Não há desempate por gols fora de casa.
- É proibido apertar start com a bola rolando. Só é permitido apertar start quando a bola sair (escanteio, lateral, tiro de meta) ou após um gol. Bola na mão do goleiro não pode apertar start.

2.4.4. Conduta e Penalidades

- Respeito e fair play são obrigatórios. Todos devem ser cordiais e medir palavras e brincadeiras.
- Qualquer ofensa, agressão física ou verbal será penalizada conforme decisão da arbitragem:
    - Durante o jogo:
        - Pena baixa: 1 gol para o adversário
        - Pena média: Perda do jogo por 3x0
        - Pena alta: Desclassificação

REGULAMENTO ESPORTES ELETRÔNICOS 2025

- Fora do jogo:
  - Pena leve: Perda de 1 ponto
  - Pena média: Perda de 3 pontos
  - Pena alta: Desclassificação

- Descumprimento da regra do start: 1 gol para o adversário.

1 - Formação das Equipes

- Cada equipe: 3 titulares + 1 reserva.
- Substituições só entre partidas, nunca durante uma série.
- Jogadores devem pertencer à mesma categoria etária.

2 - Plataforma

- Equipamentos permitidos: Smartphones Android/iOS, Tablets, iPads.
- Proibido uso de emuladores ou dispositivos modificados.

3 - Formato da Competição

- Grupos com mínimo de 4 equipes, todos contra todos, partidas MD3.
- 2 melhores de cada grupo avançam para eliminatórias (oitavas, quartas, semi: MD3; final: MD5).

REGULAMENTO ESPORTES ELETRÔNICOS 2025

4 - Mapas e Modos

- Modos: Pique-Gema, Fute-Brawl, Encurralado, Zona Estratégica, Roubo.
- A lista oficial de mapas será divulgada previamente.

5 - Sistema de Picks e Bans (Mapas)

- MD3: cada equipe bane um mapa, escolhe alternadamente, 3º mapa é o restante.
- MD5: cada equipe bane um mapa, escolhe alternadamente, 5º mapa é o restante.

6 - Pontuação e Desempate

- Vitória: 3 pontos, Derrota: 0 pontos.
- Critérios: confronto direto, saldo de mapas, total de mapas vencidos, sorteio.