



## REGULAMENTO DE FUTSAL

<b>FUTSAL FEMININO</b>	<b>MIRIM</b>	Nascidos em 2015, 2016, 2017 e 2018	<b>07 A 10 anos (*)</b>
	<b>INFANTIL</b>	Nascidos em 2013, 2014 e 2015	<b>10 A 12 anos (*)</b>
	<b>INFANTO</b>	Nascidos em 2011, 2012 e 2013	<b>12 A 14 anos</b>
	<b>JUVENIL</b>	Nascidos em 2008, 2009 e 2010	<b>15 A 17 anos</b>
<b>FUTSAL MASCULINO</b>	<b>MIRIM</b>	Nascidos em 2015, 2016, 2017 e 2018	<b>07 A 10 anos (*)</b>
	<b>INFANTIL</b>	Nascidos em 2013, 2014 e 2015	<b>10 A 12 anos (*)</b>
	<b>INFANTO</b>	Nascidos em 2011, 2012 e 2013	<b>12 A 14 anos</b>
	<b>JUVENIL</b>	Nascidos em 2008, 2009 e 2010	<b>15 A 17 anos</b>

(\*) ALTERAÇÃO CONFORME PORTARIA 001/2025 DE 01 DE AGOSTO DE 2025, permitindo que o atleta nascido em 2013, possa jogar nas duas categorias (Infantil / Infanto)

**1 - A Competição de Futsal será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Futebol (FIFA) para a modalidade, adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS), salvo o estabelecido neste Regulamento.**

**2 - O número máximo de inscrições será de 12 (doze) alunos/atletas por equipe, PARA TODAS AS EQUIPES PARTICIPANTES DOS JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE.**

**3 - Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:**

**3.1 - Para as categorias - MIRIM (07 a 10 ANOS), INFANTIL (10 a 12 ANOS) E INFANTO (12 a 14 Anos):**

**3.1.1 - Os jogos terão 02 (dois) tempos de 16 (Dezesseis) minutos com cronômetro destravado e com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos. Divididos em 04 ( quatro) quartos de 08 (oito) minutos, com intervalo de 01 ( Hum ) minuto entre o 1º e 2º quarto e entre o 3º e 4º quarto.**

**3.1.2 - Nos 08 (oito) minutos iniciais do 1º tempo da partida (1º quarto), não poderá haver substituição, salvo em caso de contusão. O aluno / atleta contundido não poderá retornar a partida;**

**3.1.3 - O professor/técnico definirá quando os alunos/atletas que não jogaram o 1ª quarto, e estão em condições de jogo, jogarão um dos outros 03 ( três ) quartos restantes ( 2º, 3º e 4º ) integralmente, ou seja, sem serem substituídos, salvo em caso de contusão, quando o mesmo não poderá mais retornar a equipe.**

### **OBRIGATORIEDADE DE SUBSTITUIÇÕES:**

**1) Esta regra se aplica nas seguintes categorias: MIRIM, INFANTIL e INFANTO e APENAS na FASE Classificatória.**



2) Esta regra se aplica sempre de forma proporcional a quantidade de atletas da equipe adversária, por exemplo: Caso a equipe A possua 4 atletas no banco de reservas e a equipe B possua 2 atletas no banco de reservas, a equipe A terá obrigatoriedade de substituir apenas 2 atletas.

**3.2 - Para categoria JUVENIL (15 a 17 anos):**

**3.2.1 - Os jogos terão 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com cronômetro destravado e com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos.**

**4 - O sistema de pontuação nos grupos será:**

**4.1 - Vitória - 03 pontos;**

**4.2 - Empate - 01 ponto;**

**4.3 - Derrota - 00 pontos.**

**5 - Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o Regulamento Geral e aos seguintes critérios:**

**5.1 - Camisas numeradas;**

**5.2 - Shorts, podendo o goleiro optar em utilizar calça esportiva;**

**5.3 - Tênis e meias.**

**Observações:**

**I - Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários;**

**II - Excepcionalmente, havendo coincidência de cores da camisa do goleiro com quaisquer outros jogadores, a Comissão Organizadora fornecerá um colete de cor contrastante.**

**6 - Em caso de empate de um jogo, na Fase Eliminatória, o desempate será feito, com a cobrança de 03 (três) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal, alternadamente, a serem cobrados pelos alunos / atletas que terminaram o jogo. Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executados da marca penal, alternadamente, por diferentes alunos / atletas até que haja um vencedor.**

**6.1 - Quando um jogo for decidido nos pênaltis nas fases eliminatórias, será considerado como empate para efeito de índice técnico.**

**7 - Em caso de não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 (quinze) minutos será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipe presente, sendo atribuído o placar de 3 x 0. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes. Salvo casos excepcionais conforme citado no Regulamento Geral da Competição (artigo 18).**

**7.1 - A equipe que sofrer 02 (dois) W X O, estará automaticamente eliminada da competição e seus resultados anteriores serão desconsiderados. Salvo casos excepcionais conforme citado no Regulamento Geral da Competição (artigo 21).**

**8 - Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:**



**8.1 - Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);**

**8.2 – Maior saldo de gols;**

**8.3 - Maior número de gols pró-apurado em todos os jogos do grupo na fase;**

**8.4 - Menor número de gols contra apurado em todos os jogos do grupo na fase;**

**8.5 - Sorteio.**

**9 – Quando for necessário indicar a classificação geral das equipes após o término de uma fase, serão utilizados os seguintes critérios técnicos:**

**9.1 – Maior coeficiente de pontos ganhos average (dividir os pontos ganhos pelo número de jogo da equipe na fase)**

**9.2 – Maior coeficiente de gols average. (dividir os gols pró pelos gols contra daquela fase);**

**9.3 – Gols pró;**

**9.4 - Sorteio.**

**Observações:**

**I - Na hipótese da aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;**

**II - Quando, para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo critério de gols average;**

**III - Quando, para cálculo de gols average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos disputados da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.**

**10 - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos / atletas.**

**11 - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas cédulas de identidade original à equipe de arbitragem.**

**12 - A Comissão Técnica da equipe poderá ser composta por até 03 pessoas, a saber:**

**12.1 - Técnico;**

**12.2 - Preparador Físico;**

**12.3 - Médico ou Fisioterapeuta.**

**13 - A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem / coordenação de modalidade.**



**13.1 - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela Coordenação da modalidade;**

**13.2 - O tempo de aquecimento na quadra será determinado previamente pela equipe de arbitragem.**

**14 - Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, o participante:**

**14.1 - Aluno / atleta que receber 01 (um) cartão vermelho (expulsão)**

**14.2 - Membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado na súmula ou em relatório anexo.**

**Observações:**

**I - Não se aplica o disposto neste item, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno / atleta ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão judicante competente, desde que conste no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;**

**II - Para fins do disposto neste item entende-se por jogo seguinte o ocorrente na mesma competição e ano específico correspondente;**

**15 - O controle de cartões recebidos independe de comunicação oficial, será de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição.**

**16 - Os casos omissos serão resolvidos pela COMISSÃO ORGANIZADORA DOS JOGOS ESCOLARES TV SERGIPE 2025.**